

WRZESIEŃ 2020

BUDOWANIE UMIEJĘTNOŚCI

BIULETYN PROJEKTU STRATAGAME



Erasmus+



STRATAGAME

Cyfrowy przewodnik dla nauczycieli jest już gotowy!

Spis treści

- **Cyfrowy przewodnik dla nauczycieli jest już gotowy!**
- **Testy gry i przewodnika przez nauczycieli i uczniów**
- **Szkolenie online**
- **Najnowsze wydarzenia upowszechniające**

Partnerzy pracowali nad trzecim i ostatnim rezultatem projektu: elektronicznymi przewodnikami po metodach dydaktycznych do uwzględniania badania diagnostycznego i gry internetowej o umiejętnościach miękkich w szerszych zastosowaniach zajęciowych.

Niniejszy interaktywny przewodnik został stworzony przy współpracy z hiszpańskim partnerem INNOHUB i przy wsparciu technicznym i informatycznym polskiego partnera - Danmar Computers. Wszyscy partnerzy mieli wkład w powstanie tego rezultatu, który skupia się w szczególności na metodach używanych do integracji testu diagnostycznego i gry wspierającej rozwój umiejętności miękkich w klasie.

Przedstawione metody opierają się na interaktywności, w celu wprowadzenia do klas metody treningu doświadczalnego, zachęcając do większego zaangażowania młodych uczniów i motywując ich do nauki. Dlatego też wytyczne te stanowią ważne narzędzie wsparcia dla trenerów podczas ich działalności dydaktycznej, nie tylko w szkołach, ale we wszystkich ośrodkach szkolenia zawodowego. Przewodnik jest już dostępny na stronie internetowej projektu <https://stratagame.erasmus.site>,

nie tylko w języku angielskim, ale również we wszystkich 5 językach partnerskich: tureckim, włoskim, rumuńskim, hiszpańskim i polskim

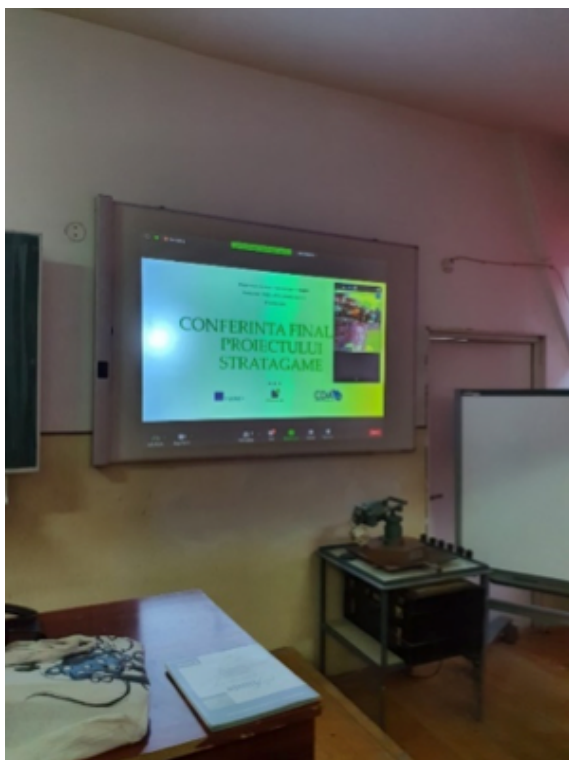
Testy gry i przewodnika przez nauczycieli i uczniów

Pomimo ogromnych trudności, z jakimi borykał się system szkolny z powodu COVID-19, udało się zrealizować testowanie najnowszych rezultatów realizowanych w ramach projektu Stratagame: Interaktywnej Gry i Przewodnika Cyfrowego.

Aż 87 uczniów i 158 nauczycieli/ trenerów testowało skuteczność tych produktów przez całe lato. Nauczyciele i uczniowie otrzymali odpowiednie kwestionariusze ewaluacyjne dotyczące oceny Gry oraz Przewodnika, a wyniki otrzymane w każdym z uczestniczących krajów są bardzo zachęcające: poza kilkoma małymi problemami technicznymi, łatwymi do rozwiązania, wszyscy ankietowani docenili jakość i skuteczność tych produktów.

Szkolenie online

W dniach 21-25 września odbyło się ważne szkolenie LTTA, w którym wzięło udział 13 nauczycieli i 12 uczniów z 5 krajów uczestniczących w programie Stratagame: Rumunia, Włochy, Hiszpania, Polska i Turcja. Samo wydarzenie docelowo powinno było się odbyć w Walencji (Hiszpania) w maju zeszłego roku, ale ze względu na ograniczenia narzucone przez COVID-19, zostało przeprojektowane i wdrożone w trybie online. Zaangażowani w nie uczestnicy, bardzo intensywnie, przez 3 godziny dziennie 5 dni w tygodniu trenowali rozwój umiejętności miękkich. W trakcie zajęć, 5 umiejętności miękkich (praca zespołowa, komunikacja, kreatywne myślenie, zdolności adaptacyjne i rozwiązywanie problemów) rozwiniętych w projekcie Stratagame zostało zaprezentowanych, skomentowanych, omówionych i przetestowanych. Pomimo wirtualnego trybu pracy, wszyscy uczestnicy byli bardzo zaangażowani w działania interaktywne i bardzo wysoko ocenili ich zasadność. Nabyte doświadczenie pozwoliło im na lepsze poznanie siebie oraz na poprawę poziomu ich umiejętności miękkich.



Najnowsze wydarzenia upowszechniające

Rumunia

Finalowa konferencja projektu STRATAGAME odbyła się online w miejscowości ARAD w dniach 15 i 18 września 2010 r., w dwóch etapach, dostosowany do programu szkolnego. W ciągu dwóch dni, ponad 60 osób wzięło udział w konferencji dotyczącej:

- dziedzina edukacji formalnej (nauczyciele i studenci), reprezentowanej przez Wydział Techniczny. College of Constructions and Environmental Protection Arad
- polityki lokalnej, reprezentowanej przez Regional Consortium for Western Education and Employment and the Committee for Local Development of the Arad Social Partnership

Hiszpania

Ostatnie wydarzenie upowszechniające projektu STRATAGAME odbyło się 24 września, w Hiszpanii. Najnowsze ograniczenia i obawy związane z COVID-19 uniemożliwiły fizyczne przeprowadzenie wydarzenia i dlatego zostało przeprowadzone online. W wydarzeniu wzięło udział 45 osób. W wydarzeniu uczestniczyło 3 partnerów STRATAGEM z Hiszpanii, którzy byli w stanie przedstawić wizję projektu zarówno z punktu widzenia ucznia, jak i nauczyciela. Samo wydarzenie wzbudziło bardzo pozytywne odczucia wśród zgromadzonych, którzy wyrazili zainteresowanie wynikami i produktami projektu, a niektórzy z nich wyrazili również chęć wypróbowania ich w ramach zajęć.

