




Biuletyn nr 1, luty 2020

Numer projektu 2019-1-ES01-KA202-065683

GRA SIĘ ROZPOCZYNA!

TREŚĆ BIULETYNU

-  Pamiętajsz?
-  10 umiejętności
-  Gry, gry, gry

PAMIĘTASZ?

Valits 2.0 to projekt skierowany do grup defaworyzowanych i osób o niskich kwalifikacjach. Celem projektu jest opracowanie **3 narzędzi**, które **1)** zapewnią nisko wykwalifikowanym pracownikom szczegółową i obiektywną ocenę ich nieformalnych umiejętności przekrojowych, **2)** wskażą sposoby uczenia się i doskonalenia tych umiejętności **3)** zapewnią szkolenie doradcom ds. kwalifikacji zawodowych w zakresie lepszego wykorzystania i oceny nieformalnych umiejętności przekrojowych. Pierwsze zadanie w projekcie polegało na identyfikacji najbardziej powszechnych umiejętności. Partnerstwo przez okres wiosenny pracowało nad tym zadaniem i już teraz możemy zaprezentować listę 10 umiejętności, które zostały zidentyfikowane przez partnerstwo.

Gratulacje! Otrzymujesz 1 punkt za ukończenie akapitu nr 1; Jeśli pamiętasz wszystkie 3 aspekty przedstawione w Biuletynie nr 1 – otrzymujesz 2 punkty!

10 UMIEJĘTNOŚCI

Czy potrafisz odgadnąć jakie to umiejętności? Otrzymujesz 1 punkt za każdą umiejętność, którą odgadniesz.



Stosując się do przeglądu umiejętności oraz do definicji ESCO, możemy wymienić:



1. **Zdolność do adaptacji:** Zmiana postawy lub zachowania, aby dostosować się do zmian w miejscu pracy.
2. **Stosowanie się do standardów firmy:** Przestrzeganie procedur w pracy w zorganizowany i systematyczny sposób.
3. **Zdolność pracy pod presją:** Radzenie sobie z wyzwaniami i zmianami oraz niepowodzeniami i przeciwnościami losu.
4. **Umiejętności komunikacyjne:** Zbiór wspólnych zasad dotyczących komunikacji, takich jak - aktywne słuchanie, nawiązywanie relacji, dostosowywanie oraz uwzględnianie wskazówek i uwag innych.
5. **Obsługa klienta:** Procesy i zasady dotyczące klienta - usługobiorcy i usług osobistych; mogą one obejmować procedury oceny satysfakcji klienta lub usługobiorcy.



6. **Umiejętność interakcji:** Angażowanie się w różne sytuacje z innymi, używając strategii odpowiednich do kontekstu i celu.
7. **Rozwiązywanie problemów:** Rozwiązywanie problemów, które pojawiają się podczas planowania, ustalania priorytetów, organizowania, kierowania, ułatwiania działań i oceny wyników.
8. **Umiejętności proceduralne:** Przestrzegaj procedur w pracy w zorganizowany i systematyczny sposób.
9. **Bezpieczeństwo i odpowiedzialność w pracy:** Stosuj zasady, polityki i przepisy instytucjonalne mające na celu zagwarantowanie wszystkim pracownikom bezpiecznego miejsca pracy.
- 9.5 **Parzenie kawy:** niezależnie od wszystkiego, musisz mieć wyjątkowe umiejętności parzenia kawy.

10. **Praca w zespole:** Pracuj w grupie, każda osoba wykonuje swoją rolę w celu osiągnięcia sukcesu całego zespołu.

Ile punktów zdobyłeś? _____

Czy zauważyłeś niewłaściwą umiejętność?

Jeśli tak, dodaj sobie 1 punkt.

GRY, GRY, GRY

Na podstawie tych 10 umiejętności powstanie gra, która będzie określać poziom tych umiejętności wśród graczy i pozwoli im na doskonalenie tych umiejętności. (psssst: gracze o tym nie będą wiedzieć, więc jeśli możesz, nie mów o tym nikomu i dodaj sobie 2 punkty!).

Partnerzy przez całe lato opracowywali propozycje gier dla poszczególnych umiejętności i zastanawiali się, jak najlepiej zaimplementować algorytm **Sherlocka Holmesa**, który w najlepszy możliwy sposób wychwyci nieformalne umiejętności przekrojowe. W grę mogą być zaangażowane owce.



“Gra się rozpoczyna”

O ile możesz się założyć, że nasz następny biuletyn może zawierać informacje o grach?

SUMA PUNKTÓW? _____

Czy odważysz się udostępnić swój wynik na Facebooku?



WIĘCEJ INFORMACJI:


Skontaktuj się z nami przez e-mail:
info@valits.eu

Zapraszamy na stronę internetową projektu VALITS 2.0, aby dowiedzieć się więcej o projekcie.

www.valits.eu 

Dołącz do nas na Facebooku, LinkedIn i Twitterze.

/VALITSPROJECT 

/groups/8593565 

@ProjectValits 

PARTNERZY PROJEKTU:

SEA TEACH

StudienZentrum
weiter bilden bis zum Uni Abschluss

VIFIN

DANMAR
COMPUTERS
IT matters



CLUBE
INTERCULTURAL
EUROPEU

PODSUMOWANIE PROJEKTU



Na konkurencyjnym europejskim rynku pracy coraz większe znaczenie mają nieformalne umiejętności przekrojowe. Umiejętności te mogą mieć kluczowe znaczenie dla dostępu do pracy szczególnie dla osób w niekorzystnej sytuacji i osób o niskich kwalifikacjach.

Celem projektu Valits 2.0 jest ocena umiejętności przekrojowych tych osób za pomocą narzędzia, weryfikującego ich umiejętności za pomocą certyfikatu umiejętności, któremu pracodawcy mogą zaufać i który pomaga im w doskonaleniu umiejętności za pomocą asystenta dydaktycznego. Ponadto, podręcznik szkoleniowy zostanie dostarczony konsultantom ds. kwalifikacji zawodowych w celu wsparcia grup docelowych.

Koordynator projektu Sea Teach S.L.
Port Petit 324, 07660 Cala d'Or,
Mallorca, Spain
Telefon: +34 971 648 429
Fax: + 34 971 64810
E-Mail: email@sea-teach.com
Internet: www.valits.eu

Numer projektu
2019-1-ES01-KA202-065683



„Wsparcie Komisji Europejskiej dla powstania niniejszej publikacji nie stanowi poparcia dla treści, które odzwierciedlają jedynie poglądy autorów, a Komisja nie może być pociągnięta do odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie informacji w niej zawartych.”