

# BIULETYN

4 Edycja - Wrzesień 2020

## TRZECIE SPOTKANIE

Trzecie międzynarodowe spotkanie projektowe zaplanowano na marzec 2020 r. w Atenach w Grecji. Ze względu na ograniczenia obowiązujące w całej Europie spotkanie odbyło się online. Przedstawiciele Konsorcjum omówili ważne terminy i nadchodzące kamienie milowe.

## ZAKOŃCZYŁ SIĘ PROJEKT BOOST4YOUTH!

Dwuletni projekt realizowany w ramach programu Erasmus+ zakończył się drugiego września br.

Nie oznacza to jednak, że na zawsze znikamy! W każdej chwili możesz odwiedzić [stronę internetową](#) i zostawić nam [wiadomość](#).

**Sprawdź Akademię BOOST4youth i dołącz do aktywnej społeczności młodych przedsiębiorców oraz przedstawicieli firm.**

Partnerzy BOOST4youth utworzyli [Akademię BOOST4youth](#), dedykowaną przestrzeń cyfrową, która powstała, aby promować rezultaty i ścieżkę edukacyjną BOOST4youth, a także w celu wspierania użytkowników oraz trenerów w korzystaniu z rezultatów projektu. Docelowo zostanie rozwinięta sieć entuzjastów BOOST4youth, a po zebraniu odpowiedniej liczby uczestników, w tym trenerów, skorzystają oni z rezultatów i zapewnią ich kontynuację po okresie finansowania.

## WIRTUALNY PRZEWODNIK PO STRATEGIACH SPRZEDAŻOWYCH JEST GOTOWY

Partnerzy sfinalizowali **WIRTUALNY PRZEWODNIK**, interaktywne narzędzie, które pozwala użytkownikom wybierać działania do wdrożenia na każdym etapie handlu elektronicznego w ich własnym czasie i tempie. Narzędzie ma na celu poprawę konkurencyjności MŚP w sektorach produktów rolnych, nieruchomości i turystyki poprzez opracowanie nowego profilu zawodowego Cyfrowego Przedsiębiorcy.

Narzędzie opracowuje spersonalizowane ścieżki szkoleniowe, najpierw testując wiedzę i świadomość uczestników na temat przedsiębiorczości cyfrowej i handlu elektronicznego, a następnie zapewniając spersonalizowane plany szkoleniowe.

Zarejestruj się na stronie <https://boost4youth.eu/genie>



[Zdjęcie z wydarzenia upowszechniającego w Chorwacji]

## Partnerzy

**CIVIC**



**AKNOW**  
The ICT Equalisers

**Emphasys**  
CENTRE



*Wsparcie młodych osób, którzy stają się  
cyfrowymi przedsiębiorcami poprzez  
dostarczenie spersonalizowanych strategii  
cyfrowych.*

## WYDARZENIA UPOWSZECHNIAJĄCE

Partnerzy zorganizowali wydarzenia upowszechniających, w Grecji, Wielkiej Brytanii, Polsce, Chorwacji i na Cyprze. Ponad 200 uczestników wzięło udział w tych wydarzeniach, wyrażając swoje zainteresowanie i entuzjazm projektem BOOST4youth.

Wydarzenia upowszechniające miały na celu:

- informowanie społeczności zawodowej UE i decydentów o rezultatach projektu, jego produktach i wpływie na młodych przedsiębiorców;
- prezentację rezultatów w celu podniesienia świadomości i wzbudzenia zainteresowania uczestnictwem i tworzeniem nowych synergii;
- promocję Akademii BOOST4youth i zachęcanie uczestników do dołączenia do aktywnej społeczności BOOST4youth.

## POLUB NASZ FANPAGE NA FACEBOOK 'U!

Znajdź nas na Facebook 'u przez poniższy link i polub naszą stronę, aby uzyskać informacje oraz aktualizacje na temat projektu, a także inne przydatne informacje dotyczące przedsiębiorczości młodzieży, handlu transgranicznego oraz handlu elektronicznego.

FIND US:

