

Notatka prasowa

Projekt BOOST4youth (pełna nazwa to z angielskiego: Online Business and E-commerce Coaching for Increasing Entrepreneurship Among Youth)

Number projektu 2018-1-UK01-KA205-047672

Projekt **BOOST4youth**, poprzez strategiczne partnerstwo i działania projektowe, pomaga młodym osobom stać się przedsiębiorcami cyfrowymi. Oprócz PAR University College z Chorwacji, to strategiczne partnerstwo tworzą instytucje działające w dziedzinie rozwoju kompetencji cyfrowych: CIVIC Computing z Wielkiej Brytanii, CCS Digital Education z Irlandii, Emphasys Center z Cypru, AKNOW z Grecji i **Danmar Computers** z Polski.

Platforma do nauki na odległość **boost4youth.eu** umożliwi młodym przedsiębiorcom zdobycie nowej wiedzy i umiejętności niezbędnych do pracy w środowisku cyfrowym. Zakłada się, że ich firmy internetowe osiągną lepszą sprzedaż transgraniczną i staną się rentowne, docierając do zagranicznych klientów za pomocą spersonalizowanych strategii cyfrowych.

Bezpośrednimi beneficjentami projektu BOOST4youth są młodzi przedsiębiorcy (w wieku od 19 do 35 lat), którzy nie mają wiedzy o tym, jak wykorzystać inteligentne rozwiązania technologii informacyjno-komunikacyjnych w celu rozwijania działalności i poszerzania granic, a także kobiety i mężczyźni w wieku od 19 do 35 lat, którzy chcą założyć firmę internetową, zwłaszcza jeśli chcą, aby jej działalność koncentrowała się na sprzedaży transgranicznej i / lub zajmowała się ważnymi aspektami społecznymi (przedsiębiorczość społeczna).

Szczególny nacisk położono na sektory biznesu, które są najważniejsze dla uczestniczących regionów, a mianowicie: turystykę, produkty rolne i sprzedaż nieruchomości.

Partnerzy opracowali program szkoleń z marketingu cyfrowego i handlu elektronicznego oraz utworzyli ponadnarodową grupę mentorów / trenerów, aby wspierać młode osoby w zakładaniu firmy online.

Wirtualny Przewodnik (Genie) przygotowuje spersonalizowaną ścieżkę szkoleniową w oparciu o wyniki testu wiedzy użytkownika na temat przedsiębiorczości cyfrowej oraz e-handlu, aby następnie zaproponować indywidualną strategię.

6 partnerów z 6 krajów UE opracowało 1 wspólną platformę kształcenia na odległość, która dostarczy przyszłym i początkującym młodym przedsiębiorcom szkolenie w ramach 9 modułów w 3 sektorach.

Odwiedź <https://boost4youth.eu/genie> i rozpocznij szkolenie w w języku polskim!

Partnerzy w projekcie,

Danmar Computers (Polska), CIVIC Computing (Wielka Brytania), CCS Digital Education (Irlandia), Emphasys Center (Cypr), AKNOW (Grecja) i PAR University College (Chorwacja).

Projekt jest współfinansowany ze środków programu Erasmus+ Unii Europejskiej.