

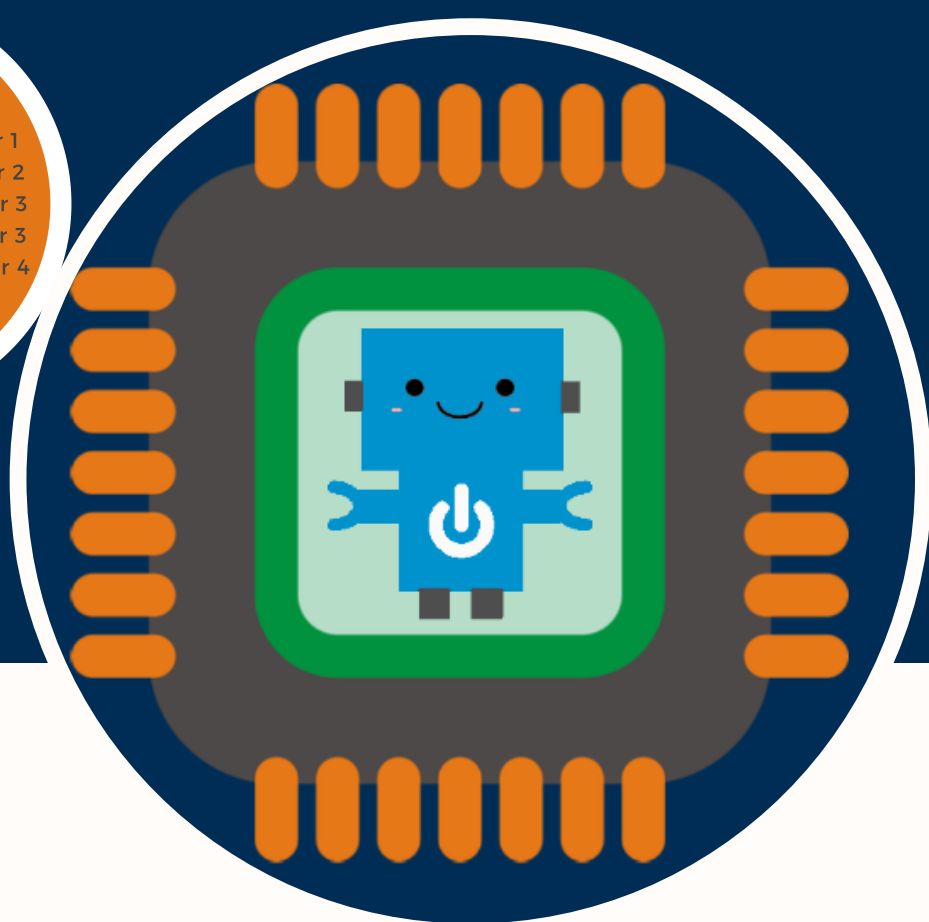
BIULETYN #1 - MARZEC 2020

# ROBOSTEM

 Erasmus+ Numer projektu: 2019-1-RO01-KA202-063965

## W TYM WYDANIU:

Powitanie.....	Str 1
Cele i założenia.....	Str 2
Kącik RoboSTEM .....	Str 3
Pierwsze spotkanie.....	Str 3
Partnerzy.....	Str 4



## ZESTAW NARZĘDZI DLA TRENERÓW DO ROZWIJANIA UMIEJĘTNOŚCI STEM Z WYKORZYSTANIEM MIKROKONTROLERÓW

*John Chircop (MECB Ltd)*

Witamy w pierwszym biuletynie projektu RoboSTEM. Biuletyn ten stanowi wprowadzenie do projektu realizowanego w ramach programu Erasmus+, skierowanego do instytucji edukacyjnych i innych zainteresowanych odbiorców w celu rozwijania umiejętności STEM.



<https://robostem.netlify.com/home>



<https://www.facebook.com/Robostem.eu/>

# Cele i założenia projektu

## AIM

Projekt RoboSTEM ma na celu rozwijanie umiejętności STEM i stworzenie programu nauczania do wykorzystania w szkołach. Program nauczania będzie zawierał treści, które mają na celu rozwijanie umiejętności STEM u uczniów oraz przykłady działań edukacyjnych i metod ewaluacji. Tematyka obejmuje matematykę, fizykę, chemię, biologię i technologie.

## TARGET GROUP

Projekt RoboSTEM jest skierowany do nauczycieli i uczniów szkół średnich STEM.

## Główne cele projektu

Projekt ma na celu zaprojektowanie, zaprogramowanie i wykorzystanie systemów do celów edukacyjnych, głównie w zakresie STEM (nauki ścisłe, inżynieria techniczna i matematyka). Realizacja działań edukacyjnych w klasach, ma na celu zapoznanie uczniów z nowymi technologiami opartymi na mikrokontrolerach.

W ramach projektu zostanie stworzona platforma badawcza w celu swobodnego dostępu do zasobów programowych w zakresie tworzenia i rozwijania aplikacji z mikrokontrolerami. W ten sposób powstaną dobre praktyki i innowacje między instytucjami, których celem będzie rozwój umiejętności STEM.





## O czym jest ten projekt?

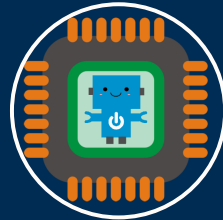


Głównym celem tego projektu jest zorganizowanie zajęć w klasach, polegających na projektowaniu i budowie systemów, wykorzystanie urządzeń do motywowania uczniów i zwiększenie ich wiedzy naukowej oraz stworzenie innowacyjnego programu nauczania: zbioru zasobów, przewodnika metodologicznego i platformy e-learningowej. Zasoby te umożliwią studentom VET osiągnięcie odpowiednich umiejętności i kompetencji. Wysoka jakość tych zasobów jest gwarantowana przez partnerów projektu: trzech reprezentatywnych szkół VET współpracujących z przedstawicielami przemysłu, organizacji i uniwersytetu technicznego posiadającego wiedzę w zakresie technologii mikrokontrolerów, przedmiotów STEM i VET.

## Pierwsze spotkanie partnerstwa

Pierwsze spotkanie partnerów RoboSTEM odbyło się 15 stycznia 2020 roku w Liceul Teoretic de Informatica "Grigore Moisil" w Rumunii. Podczas spotkania partnerzy omówili zadania projektowe oraz odpowiednio zaplanowali działania na kolejne 5 miesięcy.





[www.liis.ro](http://www.liis.ro)



[www.mecb.com.mt](http://www.mecb.com.mt)



[www.ludoreng.com](http://www.ludoreng.com)



[www.danmar-computers.com.pl](http://www.danmar-computers.com.pl)



UNIVERSIDADE  
PORTUGALENSE

[www.upt.pt](http://www.upt.pt)



[www.stsfv.eu](http://www.stsfv.eu)



SOCIETY FOR THE PROMOTION  
OF EDUCATION AND LEARNING

FOUNDED 1836

**ARSAKEIA - TOSITSEIA SCHOOLS**

[www.arsakeio.gr/gr/patra/patra-high-school](http://www.arsakeio.gr/gr/patra/patra-high-school)



Erasmus+

Projekt ten został współfinansowany przy wsparciu Komisji Europejskiej. Niniejsza publikacja odzwierciedla jedynie stanowisko jej autora i Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za umieszczoną w niej zawartość merytoryczną ani za sposób wykorzystania zawartych w niej informacji.